



ft. Alisha Lehmann

SCIENZA E TECNOLOGIA

BENVENUTO

Ti sei mai chiesta come fanno calciatrici famose come Alisha Lehmann a muoversi così realisticamente nei tuoi videogiochi preferiti?

Oggi scopriremo una tecnologia speciale chiamata motion capture, parleremo dell'importanza di muoversi e capiremo come i movimenti reali danno vita al mondo digitale.

81
RF



Lehmann

TEM	SCH	PAS	DRI	DEF	PHY
79	76	74	82	57	70

I PASSAGGI CHIAVE DELLA CATTURA

Parte uno

I creatori di videogiochi usano una tecnologia chiamata motion capture (o MoCap) per far muovere i personaggi come nella vita reale.

Si comincia filmando calciatrici e calciatori reali con telecamere intelligenti che osservano gomiti, ginocchia e altre parti del corpo che si muovono molto quando giochiamo a calcio...

I PASSAGGI CHIAVE DELLA CATTURA

Parte due

Le telecamere parlano ai computer e raccontano tutti i movimenti fantastici delle giocatrici e dei giocatori.

I computer imparano velocemente: studiano i movimenti e insegnano all'avatar digitale come imitarli perfettamente.

APPRENDRE PAR IMITATION

ORGANIZZAZIONE

Spazio per far muovere bambine e bambini
Palloni da calcio (facoltativi)

ATTIVITÀ

Lavorate in coppia e alternatevi a fare gesti calcistici. La tua/o compagna/o deve copiarli proprio come fa il computer nella motion capture!

I PASSAGGI CHIAVE DELLA CATTURA

Parte tre

Dopo aver registrato tutti quei bei movimenti, è ora di dare vita a un personaggio del videogioco.

In un altro studio, dei designer creano l'avatar virtuale di ogni calciatrice o calciatore, disegnandone il viso, il corpo e la divisa.

I movimenti registrati vengono poi collegati al personaggio, ed è così che si muove nel gioco.

DISEGNA IL TUO AVATAR DI CALCIO

ORGANIZZAZIONE

Carta e penne/matita

ATTIVITÀ

Disegna il tuo avatar per un videogioco di calcio. Dagli una divisa super e una posa potente!