



GEOGRAFIE & MATHEMATIK

WILLKOMMEN

**Viel Spaß bei der Mathematik- und
Erdkundestunde mit Maddli & Alisha. Schreibe
gerne in die Kommentare, was du gelernt hast!**



LEKTION 1

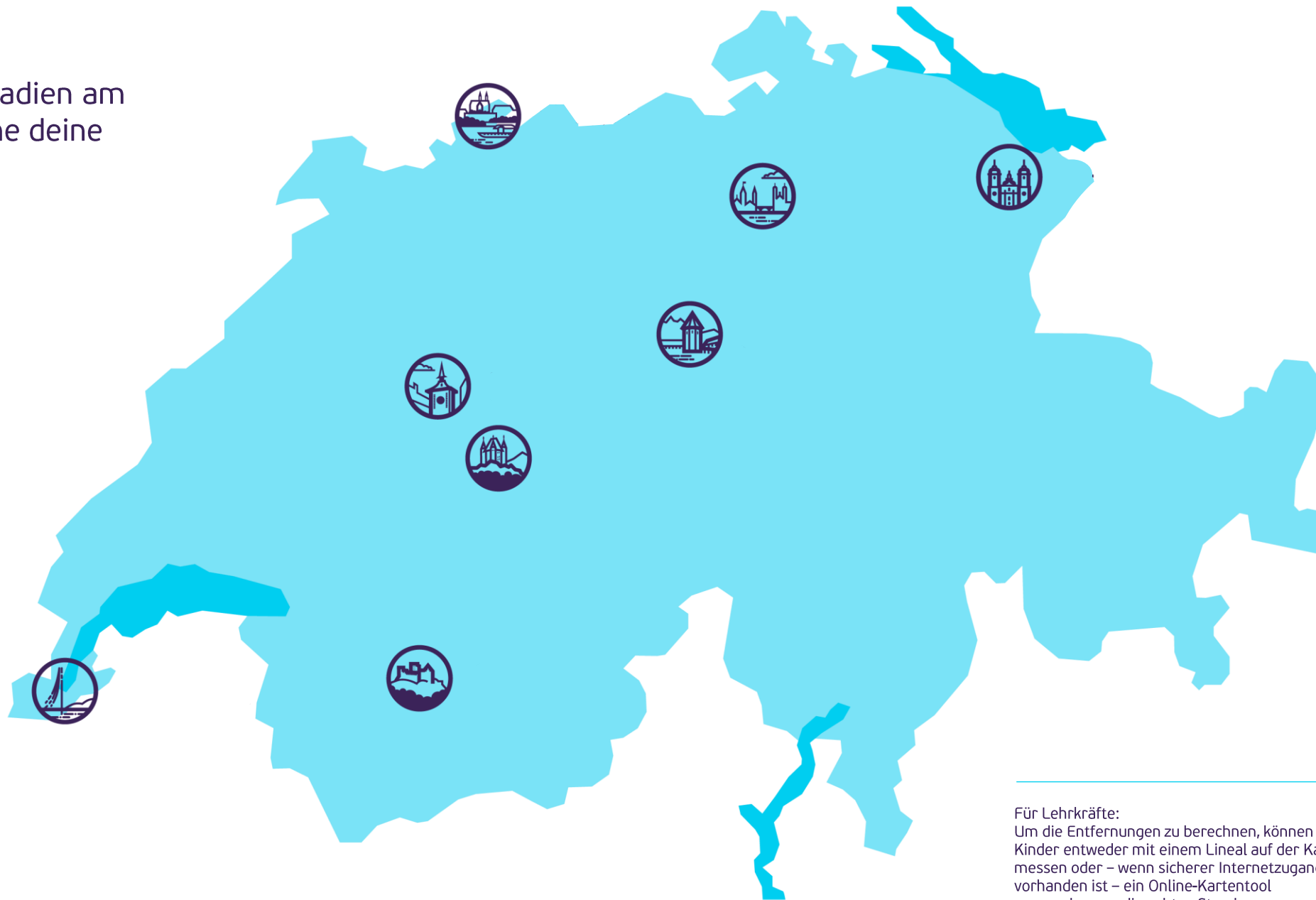
Schau dir die Karte der Schweiz an. Weißt du, in welchen Städten die Spiele der UEFA Women's EURO 2025™ stattfinden? Trage sie ein!



LEKTION 2

Wie würdest du alle acht Stadien am schnellsten besuchen? Plane deine Route!

- 1.-
- 2.-
- 3.-
- 4.-
- 5.-
- 6.-
- 7.-
- 8.-



Für Lehrkräfte:
Um die Entfernungen zu berechnen, können die Kinder entweder mit einem Lineal auf der Karte messen oder – wenn sicherer Internetzugang vorhanden ist – ein Online-Kartentool verwenden, um die echten Strecken herauszufinden.

LEKTION 3

Dies sind die sechzehn Mannschaften, die an der UEFA Women's EURO 2025 teilnehmen:

Belgien, Dänemark, England, Finnland, Frankreich, Deutschland, Island, Italien, Niederlande, Norwegen, Polen, Portugal, Spanien, Schweden, Schweiz, Wales.

Kannst du mit Hilfe der offiziellen Website UEFA.com die Reiseroute jeder Mannschaft zu ihren drei Gruppenspielen rausfinden?



LEKTION 3: ARBEITSBLATT

LAND	Stadt 1	Stadt 2	Stadt 3	Gesamte Strecke
Belgien				
Dänemark				
Deutschland				
England				
Finnland				
Frankreich				
Island				
Italien				

LAND	Stadt 1	Stadt 2	Stadt 3	Gesamte Strecke
Niederlande				
Norwegen				
Polen				
Portugal				
Schweiz				
Spanien				
Schweden				
Wales				

LEKTION 4

Was wird gemacht:

Diese Aufgabe verbindet Bewegung mit Geografie und der UEFA Women's EURO 2025. Die Kinder bauen mit Hütchen oder Markierungen ein Modell der Turnierstadien in der Turnhalle nach.

So geht's los:

Die Kinder arbeiten in Zweierteams. Jedes Team wählt ein Land, das bei der WEURO 2025 mitspielt. Sie reisen dann auf der Karte von Spiel zu Spiel, so wie es das echte Team tun würde.

Bewegung im Spiel:

Die Kinder bewegen sich zwischen den Stadien mit verschiedenen Aktionen – z. B. Gehen, Laufen oder so tun, als würden sie Zug fahren.

Jedes Team holt sich einen Ball und dribbelt von Stadion zu Stadion. Die Rollen wechseln sich ab: Eine Person zeigt den Weg („Navigator“), die andere dribbelt den Ball („Ballmanager“).

Die Kinder können sich den Ball zuwerfen oder zuspielen – mit Händen oder Füßen – je nachdem, wie sie reisen möchten.





Viel Spaß